**🧩 Exercice de départ : Créer une classe Personne**

**🎯 Objectif :**

Définir une classe représentant une personne avec un prénom et un âge, puis afficher une phrase personnalisée.

**📝 Énoncé :**

1. Crée une classe Personne.
2. Dans la méthode \_\_init\_\_, prends deux paramètres : prenom et age.
3. Crée une méthode se\_presenter() qui affiche :

rust

CopyEdit

Bonjour, je m'appelle [prenom] et j'ai [age] ans.

1. Crée **deux objets** à partir de la classe Personne et appelle leur méthode se\_presenter().

**✅ Résultat attendu :**

rust

CopyEdit

Bonjour, je m'appelle Alice et j'ai 24 ans.

Bonjour, je m'appelle Marc et j'ai 30 ans.